



# Louis RAVERDY

## Profil

- [louisraverdy.fr](https://louisraverdy.fr)
- [louisraverdy@gmail.com](mailto:louisraverdy@gmail.com)
- [LouisRaverdy](https://www.linkedin.com/in/LouisRaverdy)
- [LouisRaverdy](https://github.com/LouisRaverdy)
- Montpellier (34)
- Permis B, véhiculé

## Langues

- Anglais C1
- Espagnol B1

## Centres d'intérêt

Programmation, sport collectifs, course à pied, piano

## Soft Skills

- Sens du livrable  
Montpellier Transports, 20k users
- Ownership end-to-end  
Backend, mobile, infra, déploiement
- Adaptabilité multi-stack  
TS, Vue, Rust, Swift, Flutter
- Travail en équipe sous pression  
2ème au hackathon Préfecture en 48h
- Communication écrite & async  
Issues, PR, OSS public
- Pragmatisme & pureté  
Choix tech contextuels (ex. Plausible vs GA)

## Distinctions

- 2ème prix Hackathon Préfecture PO 2026
- Prix du Jury Trophées NSI 2021

# ALTERNANCE BAC+5 / DÉVELOPPEMENT FULLSTACK

Rentrée septembre 2026 · 2 ans · Montpellier

Du backend microservices au mobile en prod : 20 000+ utilisateurs, clients B2B, 42 Perpignan.

## Formation

### 2028 École 42 Perpignan

2023 RNCP 7 (Bac+5) en cours · Tronc commun ✓ · Internship 1 ✓  
Niveau 13.36 · Branche mobile en cours (vise niveau 14)



Projets : SaaS multijoueur microservices, serveur HTTP en C++, Docker stack, raytracer engine, shell UNIX from scratch en C.

### 2023 Baccalauréat Général au Lycée G. Clémenceau

Mention bien, spécialités : NSI, Mathématiques, Physique Chimie.

## Expériences professionnelles

### 2026 Stage Dev Fullstack - Bastide Médical 6 mois, Caissargues (30)

2025 Groupe HealthTech français coté, leader des dispositifs médicaux à domicile.



Dev interne sur Bastide Access, l'ERP groupe. Mes missions :

- Développement de + de 30 features sur l'ERP métier (Vue, MongoDB)

- Intégration en autonomie d'un système d'analytics Plausible

- Conception et développement de PrescriConnect, app mobile Expo dédiée aux prescripteurs médicaux

Stack : Vue.js · JavaScript · MongoDB · Expo · Plausible

### 2026 Cloch Freelance, Remote

Entreprise de recettes de cuisine (livres papier, app). Refonte complète

incluant : site boutique e-commerce, back-office de gestion et app mobile

Stack : Next.js · TypeScript · PostgreSQL · Expo

### 2025 Mairie de Pérols - Pérols Multipass Freelance, Remote

2024 Développement freelance d'une solution SaaS pour la mairie de Pérols, visant

à rendre l'accès aux arènes et théâtres plus simple et gratuit pour les citoyens.

App mobile Flutter, Back-office admin web et Firebase (Functions, Auth, Storage, Database)

Stack : Flutter · Firebase · Next.js

### 2024 HeadLight Studio Freelance, Remote (15 mois)

2023 Freelance dans un studio de jeux vidéo. Création d'une API en Rust,

contribution au gameplay et au développement d'éléments d'affichage du jeu.

Stack : Rust · C++ · Unreal Engine

## Projets personnels & OSS

### 2026 Montpellier Transports (+ 20 000 utilisateurs)

2022 Projet personnel devenu app de référence locale du réseau de transport de la métropole. Horaires temps réel, algorithme d'itinéraire open source, outils de gestion. 7 repos en prod.

Stack : TypeScript · Expo · Node.js · PostgreSQL · Docker · Nginx

### 2026 Hackathon Préfecture Pyrénées-Orientales (2ème prix)

Assistant IA RAG sur la base service-public.fr pour les usagers et agents



administratifs : recherche sémantique vectorielle, QCM d'orientation usagers et génération de réponses sourcées.

Stack : Mistral AI · Qdrant · Next.js 16 · DSFR · PostgreSQL

### 2026 Side projects

2019 CRM perso (gestion freelance · Next · Postgres) · HomeFlix (Plex auto-hébergé

HLS + VPN Wireguard) · ChillMe (iOS 26 SwiftUI / AlarmKit) · Geohessr (clone

GeoGuessr · Maps API) · Outil C++ Unreal auto-publishing Steam.

### 2026 OSS - Contributions Expo & MapLibre

2024 · Expo (#43552) — date & timerInterval support sur expo-ui SwiftUI Text component (iOS Live Activities & widgets) · mergé mars 2026

· MapLibre Flutter (#475) — layerId sur feature tap + fix crash NDK

Android 15 · mergé déc 2024