Louis RAVERDY

Profil

louisraverdy.fr
louisraverdy@gmail.com
LouisRaverdy
LouisRaverdy
Montpellier, Perpignan
Permis B, véhiculé

Langues

- Anglais C1 (3 mois à Toronto)
- Espagnol B1

Centres d'intérêt

Programmation, sports collectifs, course à pied et piano

Points forts

- Sens du livrable
  Montpellier Transports, 30 000 utilisateurs
- Autonomie de bout en bout
  Cadrage, dev, mise en prod, maintenance
- Compréhension métier
  ERP, outils internes, besoins utilisateurs
- Adaptabilité multi-stack
  TypeScript, Vue, Rust, Swift, Flutter
- Travail en équipe sous pression
  2e au hackathon Préfecture des PO en 48h
- Communication technique
  Issues, PR, documentation, open source

Distinctions

- 2e prix Hackathon Préfecture PO 2026
- Prix du Jury Trophées NSI 2021

DÉVELOPPEUR CONCEPTEUR FULLSTACK

Remote, Montpellier ou Perpignan

Applications web/mobile en production : 30 000+ utilisateurs, backend Node.js, data temps réel, back-offices, clients B2B, Docker.

Formation

2026 – 2023 École 42 Perpignan
RNCP 7 (Bac+5) en cours · Tronc commun ✓ · Internship 1 ✓
Niveau 13.36 · Branche mobile en cours (vise niveau 14)
Projets : SaaS multijoueur microservices, serveur HTTP en C++, Docker stack, raytracer engine, shell UNIX from scratch en C.

2023 Baccalauréat Général au Lycée G. Clémenceau
Mention bien, spécialités : NSI, Mathématiques, Physique-Chimie.

Expériences professionnelles

2026 – 2025 Stage fullstack - Bastide Médical 6 mois, Caissargues (30)
Groupe HealthTech français coté, leader des dispositifs médicaux à domicile.
Développement interne sur Bastide Access, l'ERP groupe. Mes missions :
- Plus de 30 évolutions et corrections sur l'ERP métier (Vue.js, MongoDB)
- Mise en place d'un suivi d'usage avec Plausible Analytics
- Conception et développement de PrescriConnect, app mobile Expo dédiée aux prescripteurs médicaux

Stack : Vue.js · JavaScript · MongoDB · Expo · Plausible

2026 Cloch Freelance, Remote
Entreprise de recettes de cuisine (livres papier, app). Refonte complète incluant : site boutique e-commerce, back-office de gestion et app mobile
Stack : Next.js · TypeScript · PostgreSQL · Expo

2025 – 2024 Mairie de Pérols - Pérols Multipass Freelance, Remote
Développement freelance d'une solution SaaS pour la mairie de Pérols, visant à rendre l'accès aux arènes et théâtres plus simple et gratuit pour les citoyens. App mobile Flutter, Back-office admin web et Firebase (Functions, Auth, Storage, Database)
Stack : Flutter · Firebase · Next.js

2024 – 2023 HeadLight Studio Freelance, Remote (15 mois)
Freelance dans un studio de jeux vidéo. Création d'une API en Rust, contribution au gameplay et au développement d'éléments d'affichage du jeu.
Stack : Rust · C++ · Unreal Engine

Projets personnels & OSS

2026 – 2022 Montpellier Transports (+ 30 000 utilisateurs)
Projet personnel devenu app de référence locale du réseau de transport de la métropole. Horaires en temps réel, algorithme d'itinéraire open source, outils de gestion. 7 dépôts en production.
Stack : TypeScript · Expo · Node.js · PostgreSQL · Docker · Nginx

2026 Hackathon Préfecture Pyrénées-Orientales (2e prix)
Assistant IA RAG sur la base service-public.fr pour les usagers et agents administratifs : recherche sémantique vectorielle, QCM d'orientation usagers et génération de réponses sourcées.
Stack : Mistral AI · Qdrant · Next.js 16 · DSFR · PostgreSQL

2026 – 2019 Side projects
CRM perso (gestion freelance · Next · Postgres) · HomeFlix (Plex like auto-hébergé HLS + VPN Wireguard) · ChillMe (SwiftUI / AlarmKit) · Geohessr (clone de GeoGuessr) · Outil C++ Unreal auto-publishing Steam.

2026 – 2024 OSS - Contributions Expo & MapLibre
• Expo (#43552) — date & timerInterval support sur expo-ui SwiftUI Text component (iOS Live Activities & widgets) · mergé mars 2026
• MapLibre Flutter (#475) — layerId sur feature tap + fix crash NDK Android 15 · mergé déc 2024